

### 3-3 授業科目一覧

- (1) デザイン学部 平成22～23年度(編入学生は24～25年度)入学生用 (2) デザイン学部 平成24～27年度(編入学生は26～29年度)入学生用  
 (3) デザイン学部 平成28年度(編入学生は30年度)以降入学生用 (4) 看護学部 平成21～23年度(編入学生は23～25年度)入学生用  
 (5) 看護学部 平成24～25年度(編入学生は26～27年度)入学生用 (6) 看護学部 平成26～27年度(編入学生は28～29年度)入学生用  
 (7) 看護学部 平成28年度(編入学生は30年度)以降入学生用

#### (1) デザイン学部

区分	授業科目	授業形態	単位数			配当年次(○は集中で開講)								卒業要件単位	
			必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次		4年次			
						前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期		
共通教育科目	導入科目	スタートアップ演習	2			○									2単位
	文化に対する理解	哲学と倫理	講義	2			○								4単位以上
		宗教と思想	講義	2				○							
		芸術と文化	講義	2				○							
		環境を考える	講義	2					○						
		教育を考える	講義	2						○					
		生活と文化	講義		2						○				
	人間に対する理解	心のしくみ	講義	2				○							4単位以上
		体のしくみ	講義	2				○							
		ジェンダーを考える	講義	2					○						
人間関係を考える		講義	2				○								
健康とスポーツ		講義	2					○							
自然科学を学ぶ		講義		2			○								
社会に対する理解	動物の暮らし	講義		2			○							6単位以上	
	現代社会と家族	講義		2			○								
	現代社会と国際関係	講義		2				○							
	現代社会と経済	講義		2				○							
	札幌を学ぶ	講義		2			○								
	ボランティア活動を考える	講義		2					○						
外国語	統計の世界	講義	2				○							8単位以上	
	日本国憲法を学ぶ	講義		2				○							
	英語IA	演習	1				○								
	英語IB	演習	1				○								
	英語IC	演習	1				○								
	英語IIA	演習	1					○							
	英語IIB	演習	1					○							
	英語IIC	演習	1					○							
	実践英語A	演習	1						○	○					
	実践英語B	演習	1						○						
コミュニケーション科目	韓国語	演習	1						○					4単位以上	
	中国語	演習	1						○						
	ロシア語	演習	1						○						
	日本語表現法	演習	1				○								
	プレゼンテーション	演習	1					○							
	基礎カウンセリング	演習	1					○							
	対人コミュニケーション	演習	1					○							
	グループ・ダイナミクス	演習	1						○						
	手話	演習	1						○						
	情報リテラシーI	演習	1					○							
専門教育科目	デザイン基礎	情報リテラシーII	演習	1				○						16単位以上	
		デザイン原論	講義	2				○							
		デザイン史	講義	2				○							
		デザイン方法論	講義	2					○						
		色彩設計論	講義	2				○							
		感性科学	講義	2					○						
		工学基礎	講義		2				○						
		感性デザイン論	講義	2						○					
		ユニバーサルデザイン論	講義	2						○					
		創造産業論	講義	2						○					
	造形基礎	現代芸術論	講義		2					○				6単位以上	
		デザイン解析論	講義		2					○					
		ヒューマンファクターズ入門	講義		2					○					
		近現代建築史	講義		2					○					
		設計製図基礎	演習		2					○					
		認知科学	講義		2					○					
		デザイン法規	講義		2					○					
		エコロジーデザイン論	講義		2						○				
		情報社会論	講義		2						○				
		造形基礎実習I	実習	2					○						
情報基礎	表現基礎実習	実習	2					○					8単位以上		
	造形基礎実習II	実習	2					○							
	デザイン材料加工実習I	実習		2					○						
	デザイン材料加工実習II	実習		2						○					
	コンピュータ基礎実習I	実習	2					○							
	コンピュータ基礎実習IIA(3D)	実習		2					○						
コンピュータ基礎実習IIB(ムービー)	実習		2						○						
コンピュータ基礎実習IIC(CAD)	実習		2							○					
プログラミングI	演習	2					○								
プログラミングII	演習		2					○							

さらに基本科目から10単位以上

区分	授業科目	授業形態	単位数			配当年次(◎は集中で開講)								卒業要件単位				
			必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次		4年次						
						前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期					
展開科目 専門教育科目	空間デザイン系	空間デザイン論	講義	2					○									
		空間デザイン史	講義	2					○									
		景観デザイン論	講義	2							○							
		都市計画論	講義	2							○							
		空間デザイン法規	講義	2								○						
		構造力学	講義+演習	2								○						
		建築構法	講義+演習	2								○						
		構造・材料実験	実習	2								○						
		建築設備計画	講義+演習	2									○					
		建築計画論	講義	2								○						
		環境計画論	講義	2								○						
		家具・インテリアデザイン	講義+演習	2						○								
		住宅論	講義	2										○				
	製品デザイン系	製品デザイン論	講義	2						○								
		製品デザイン史	講義	2								○						
		製品造形論	講義	2						○								
		製品計画論	講義	2							○							
		感性情報学	講義	2							○							
		ヒューマンファクターズ	講義+演習	2						○								
		インタラクションデザイン	講義+演習	2							○							
		メカトロニクス	講義+演習	2								○						
		ロボティクス	講義+演習	2									○					
		感性インタラクションデザイン	演習	2									○					
		プロトタイプシミュレーションI	演習	2								○						
		プロトタイプシミュレーションII	演習	2									○					
		ヒューマンケア機器デザイン	演習	2										○				
	コンテンツデザイン系	コンテンツデザイン論	講義	2							○							
		デジタル映像史	講義	2									○					
		コンテンツ制作システム論	講義	2									○					
		物語デザイン論	講義	2									○					
		バーチャルリアリティ	講義	2									○					
		コンピュータグラフィクス	講義+演習	2							○							
		アニメーションI	講義+演習	2								○						
		アニメーションII	講義+演習	2									○					
		デジタル音響デザイン	講義+演習	2										○				
		ダイナミックオブジェクトデザイン	演習	2							○							
		マルチメディアコンテンツデザイン	演習	2								○						
		デジタル映像コンテンツデザイン	演習	2									○					
		ネットワークシステムデザイン	演習	2										○				
	メディアデザイン系	メディアデザイン論	講義	2							○							
		メディア文化史	講義	2								○						
		知的財産権論	講義	2									○					
メディア芸術論		講義	2									○						
アートマネジメント論		講義	2										○					
広告デザイン		講義+演習	2							○								
ブランド構築		講義+演習	2									○						
デジタルアーカイブ		講義+演習	2										○					
コンテンツ流通技術		講義+演習	2											○				
メディアビジネス		演習	2							○								
出版メディアデザイン		演習	2								○							
インターネットメディアデザイン		演習	2									○						
放送メディアデザイン		演習	2										○					
発展科目	デザイン応用	一般構造	講義+演習	2								○						
		寒冷地デザイン論	講義	2									○					
		観光とデザイン	演習	2										○				
		地場産業振興論	講義	2										○				
		建築生産	講義+演習	2										○				
		デザインマネジメント	演習	2											○			
		起業論	講義	2											○			
		デザイン英語	演習	2											○			
		構造力学II	講義+演習	2											○			
	学外実習A(インターンシップ)	実習	2										◎					
	学外実習B(フィールドスタディ)	実習	2										◎					
	学部連携	学部連携演習	演習	2										○			2単位	
	デザイン総合実習	デザイン総合実習I	実習	2							○							6単位
デザイン総合実習II		実習	2								○						6単位	
デザイン総合実習III		実習	2									○					6単位	
卒業研究	卒業研究	演習	6										○	○		6単位		
自由科目	学芸員課程 関連科目 ※この他に 共通教育科目 の「教育を考 える」の単位 修得が必要	生涯学習概論	講義		1					○							11単位	
		博物館概論	講義		2					○								
		博物館経営論	講義		1							○						
		博物館資料論	講義		2							○						
		博物館情報論	講義		1							○						
		博物館実習	実習		3							◎						
		視聴覚教育メディア論	講義		1						○							

展開科目から一つの系の全科目を含め34単位以上を修得

8単位以上

注1)◎は集中 注2)展開科目(単位数の網掛け部分):所属コース系内の各科目は卒業要件単位となるため、すべて履修する必要があります。 注3)平成25年度入学の編入学生の学芸員課程関連科目は、P57を参照。 注4)平成26年度以降に学芸員関連科目の履修を希望する場合は、学生課へお問い合わせください。