

ネットワークシステムデザイン

選 択

開講年次：4年次前期

科目区分：演 習

単 位：2単位

講義時間：30 時間

■**科目のねらい**：インターネットという巨大なシステム基盤の基本的なしくみと現代の IT 社会において扱われている情報・コンテンツ・サービスについて理解することを目的とします。ネットワークに関する基本的な知識を習得し、簡単なネットワーク設計を行います。また、サーバやクライアントを設定してネットワークシステムを実際に構築し、ネットワークシステムについての理解を深めます。

■**到達目標**：①ネットワークシステムの基本事項について理解すること。
②ネットワークシステム設計において、基本的な知識を活用して、ネットワークやサーバを構築できること。

■**担当教員**：

大淵 一博

■**授業計画・内容**：

- 第 1 回 オリエンテーション／情報数学（記数法）
- 第 2 回 情報数学（情報量・色彩表記）／UNIXとターミナル
- 第 3 回 正規表現
- 第 4 回 情報数学・正規表現 小テスト
- 第 5 回 ネットワークシステムのしくみ①（IPアドレス）
- 第 6 回 ネットワークシステムのしくみ②（ドメイン・Ethernet）
- 第 7 回 ネットワークシステムのしくみ③（ハードウェア）
- 第 8 回 ネットワークシステムのしくみ④（無線LAN・プロトコル・セキュリティ）
- 第 9 回 ネットワークシステム設計小テスト

	[Aグループ]	[Bグループ]
第10回	調査・レポート作成	ネットワーク構築演習
第11回	//	//
第12回	//	//
第13回	ネットワーク構築演習	調査・レポート作成
第14回	//	//
第15回	//	//

■**教科書**：教科書は使用しません。適宜資料を配布します。

■**参考文献**：『キタミ式イラストIT塾 ITパスポート 平成27年度 CBT対応』（技術評論社）、
『図解雑学 インターネット』（ナツメ社）、『図解雑学 TCP/IPネットワークとイーサネット』（ナツメ社）、
『Macでサーバー! 2400円ではじめるOS X Server活用ガイド』（マイナビ）

■**成績評価基準と方法**：小テスト、レポート、出席状況、授業態度を総合的に評価します。出席数が全体の2/3に満たない場合には、単位が認められません。

評価方法	到達目標		評価基準	評価割合(%)
	到達目標①	到達目標②		
小テスト・授業内レポート	◎	◎	授業内容のポイントを理解していること。	80
授業態度	○	◎	ネットワーク構築演習時に、積極的に作業を行なっていること。	20
出席			2/3以上の出席。遅刻、欠席は全体の評価から減点します。	

◎：より重視する ○：重視する 空欄：評価に加えず

■**関連科目**：情報リテラシーI、情報リテラシーII、工学基礎

■**その他（学生へのメッセージ・履修上の留意点）**：第10回以降のネットワーク構築演習に関しては、使用機器数の関係から、2グループ制で実施します。また、同様の理由から受講制限（本科目が必修となっている学生に限る）を行います。