

デザイン総合実習Ⅱ(人間情報デザインコース)

必修

開講年次：2 年次後期

科目区分：実習

単 位：2 単位

講義時間：60 時間

■**科目のねらい**：デザイン総合実習Ⅰをはじめ、専門教育科目の履修を踏まえ、知識・技術を発展させるための制作課題に取り組む。作品制作では実働するものを制作し、これを対象とした効果検証を実施する。以上を通して、デザイン総合実習Ⅰよりも更に実践的なデザイン能力を身につける。

■**到達目標**：①課題発見からデザイン作品制作までを行い、効果検証も行うデザイン姿勢を身につける。
②ポートフォリオに掲載可能な作品を増やすとともに、質的な向上を目指す。

■**担当教員**：【◎は科目責任者】

◎張 浦華 矢久保 空遥

■**授業計画・内容**：

- 第 1 回 オリエンテーション フィールドスタディによる素材収集
- 第 2 回 素材の分析
- 第 3 回 プログラミング
- 第 4 回 プログラミング
- 第 5 回 制作物の加工
- 第 6 回 制作物の加工・分析
- 第 7 回 プレゼンテーション
- 第 8 回 オリエンテーション 現状調査
- 第 9 回 グループディスカッション
- 第10回 イメージスケッチ
- 第11回 モデリング
- 第12回 モデリング・仕上げ
- 第13回 評価
- 第14回 プレゼンテーション
- 第15回 合同プレゼンテーション

第 1 回のオリエンテーションは合同で実施し、以降A・Bの2グループに分けて授業を並行して実施する。第8週目でA・Bのグループを入れ替え、第15回には2グループ合同のプレゼンテーションを行う。

■**教科書**：適宜資料を配布する

■**参考文献**：適宜資料を配布する

■**成績評価基準と方法**：取組み姿勢、提出物、およびプレゼンテーションにより評価する。

評価方法	到達目標		評価基準	評価割合 (%)
	到達目標①	到達目標②		
取組み姿勢	○	○	作業プロセス	30
発表	○	◎	プレゼンテーション	30
課題・作品	◎	◎	モデル・パネル	30
出席	○	○	欠格条件	10
その他				

◎：より重視する ○：重視する 空欄：評価に加えず

■**関連科目**：・デザイン総合実習Ⅰ

■**その他（学生へのメッセージ・履修上の留意点）**：