

3-2 授業科目一覧

- (1)デザイン学部 平成18～20年度（編入学生は20～21年度）入学生用
- (2)デザイン学部 平成21年度入学生用
- (3)看護学部 平成18～20年度（編入学生は20～21年度）入学生用
- (4)看護学部 平成21年度入学生用

(2) デザイン学部

区分	授業科目	シラバス 掲載頁	授業形態	単位数			配当年次 (◎は集中で開講)								卒業 要件 単 位				
				必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次		4年次						
							前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期					
共通 科目	導入科目	スタートアップ演習	61	演習	2			○									2単位		
	教養 科目	文化に 対する 理解	哲学と倫理	62	講義	2			○									4単位 以上	
			宗教と思想	73	講義	2			○										
			芸術と文化	74	講義	2				○									
			環境を考える	95	講義	2						○							
			教育を考える	94	講義	2							○						
	人間に 対する 理解	心のしくみ	75	講義	2				○									4単位 以上	
		体のしくみ	63	講義	2			○											
		ジェンダーを考える	85	講義	2					○									
		人間関係を考える	64	講義	2			○											
		健康とスポーツ	87	講義	2						○								
	社会に 対する 理解	現代社会と家族	76	講義	2				○									6単位 以上	
		現代社会と国際関係	86	講義	2					○									
		現代社会と経済	77	講義	2					○									
		札幌を学ぶ	65	講義	2			○											
		ボランティア活動を考える	88	講義	2						○								
	統計の世界	78	講義	2					○										
	科目 目	外国語	英語ⅠA	66	演習	1			○									8単位 以上	
			英語ⅠB	67	演習	1			○										
			英語ⅠC	68	演習	1			○										
			英語ⅡA	79	演習	1				○									
英語ⅡB			80	演習	1				○										
英語ⅡC			81	演習	1				○										
実践英語A			89	演習	1					○	○								
実践英語B			90	演習	1					○									
韓国語			96	演習	1						○								
中国語			91	演習	1						○								
ロシア語		92	演習	1						○									
コミュニ ケー ション 科目		コミュニ ケー ション ・ 情報 技術	日本語表現法	69	演習	1			○									4単位 以上	
			プレゼンテーション	82	演習	1			○	○									
			基礎カウンセリング	70	演習	1			○										
	対人コミュニケーション グループ・ダイナミックス		83	演習	1			○											
手話	84	演習	1					○											
情報リテラシーⅠ	71	演習	1			○													
情報リテラシーⅡ	72	演習	1				○												
専 門 教 育 科 目	デザイン 基 礎	デザイン原論	97	講義	2			○									16単位 以上		
		デザイン史	98	講義	2			○											
		デザイン方法論	101	講義	2				○										
		色彩設計論	99	講義	2			○											
		感性科学	102	講義	2				○										
		感性デザイン論	106	講義	2					○									
		ユニバーサルデザイン論	107	講義	2					○									
		創造産業論	108	講義	2					○									
		現代芸術論	109	講義	2					○									
		デザイン解析論	110	講義	2					○									
		ヒューマンファクターズ入門	111	講義	2					○									
		近現代建築史	305	講義	2					○									
		設計製図基礎	309	演習	2					○									
		認知科学	113	講義	2						○								
		デザイン法規	112	講義	2						○								
		エコロジーデザイン論	117	講義	2						○								
		情報社会論	118	講義	2						○								
		造形 基礎	造形基礎実習Ⅰ	100	実習	2			○										6単位 以上
	造形基礎実習Ⅱ		103	実習	2				○										
	デザイン材料加工実習Ⅰ		114	実習	2					○									
	デザイン材料加工実習Ⅱ		119	実習	2						○								
情報 基礎	コンピュータ基礎実習Ⅰ	104	実習	2				○								8単位 以上			
	コンピュータ基礎実習Ⅱ A (3D)	115	実習	2					○										
	コンピュータ基礎実習Ⅱ B (ムービー)	120	実習	2						○									
	コンピュータ基礎実習Ⅱ C (CAD)	121	実習	2						○									
プログラミングⅠ	105	演習	2					○											
プログラミングⅡ	116	演習	2						○										

さらに基本科目から10単位以上

※ 展開科目（単位数の網掛け部分）：所属コース内の各科目は卒業要件単位となるため、すべて履修する必要があります。

区分	授業科目	シラバス掲載頁	授業形態	単位数			配当年次（◎は集中で開講）						卒業要件単位					
				必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次			4年次				
							前期	後期	前期	後期	前期	後期		前期	後期			
展開科目 専科 教育科 目	空間デザイン系	空間デザイン論	122	講義		2				○								
		空間デザイン史	123	講義		2				○								
		景観デザイン論	141	講義		2					○							
		都市計画論	142	講義		2					○							
		空間デザイン法規	167	講義		2							○					
		構造力学	168	講義+演習		2							○					
		建築構法	169	講義+演習		2							○					
		構造・材料実験	170	実習		2							○					
		建築設備計画	195	講義+演習		2								○				
		建築計画論	143	講義		2						○						
		環境計画論	144	講義		2						○						
		家具・インテリアデザイン	124	講義+演習		2						○						
	住宅論	196	講義		2									○				
	製品デザイン系	製品デザイン論	125	講義		2					○							
		製品デザイン史	171	講義		2						○						
		製品造形論	126	講義		2					○							
		製品計画論	145	講義		2						○						
		感性情報学	146	講義		2						○						
		ヒューマンファクターズ	127	講義+演習		2					○							
		インタラクションデザイン	147	講義+演習		2						○						
		メカトロニクス	172	講義+演習		2							○					
		ロボティクス	197	講義+演習		2								○				
		感性インタラクションデザイン	173	演習		2							○					
	コンテンツデザイン系	プロトタイプシミュレーションⅠ	148	演習		2						○						
		プロトタイプシミュレーションⅡ	174	演習		2							○					
		コンテンツデザイン論	128	講義		2						○						
		デジタル映像史	175	講義		2							○					
		コンテンツ制作システム論	149	講義		2							○					
		物語デザイン論	150	講義		2							○					
		バーチャルリアリティ	176	講義		2							○					
		コンピュータグラフィクス	129	講義+演習		2						○						
		アニメーションⅠ	151	講義+演習		2							○					
		アニメーションⅡ	177	講義+演習		2								○				
	メディアデザイン系	デジタル音響デザイン	199	講義+演習		2								○				
		ダイナミックオブジェクトデザイン	130	演習		2						○						
		マルチメディアコンテンツデザイン	152	演習		2							○					
		デジタル映像コンテンツデザイン	178	演習		2								○				
		ネットワークシステムデザイン	200	演習		2									○			
		メディアデザイン論	131	講義		2							○					
		メディア文化史	153	講義		2								○				
知的財産権論		154	講義		2								○					
メディア芸術論		179	講義		2									○				
アートマネジメント論		180	講義		2										○			
デザイン応用	広告デザイン	132	講義+演習		2							○						
	ブランド構築	155	講義+演習		2								○					
	デジタルアーカイブ	181	講義+演習		2									○				
	コンテンツ流通技術	201	講義+演習		2										○			
	メディアビジネス	133	演習		2							○						
	出版メディアデザイン	156	演習		2								○					
	インターネットメディアデザイン	182	演習		2									○				
	放送メディアデザイン	202	演習		2										○			
	一般構造	306	講義+演習		2									○				
	デザイン応用	寒冷地デザイン論	183	講義		2									○			
観光とデザイン		184	演習		2										○			
地場産業振興論		185	講義		2										○			
建築生産		307	講義+演習		2										○			
デザインマネジメント		203	演習		2											○		
起業論		204	講義		2											○		
デザイン英語		205	演習		2											○		
構造力学Ⅱ		308	講義+演習		2											○		
学外実習A（インターンシップ）		157	実習		2									◎				
学外実習B（フィールドスタディ）		158	実習		2										◎			
学部連携	学部連携演習	186・206	演習		2									○	○		2単位	
デザイン総合実習	デザイン総合実習Ⅰ	134	実習		2									○				6単位
	デザイン総合実習Ⅱ	159	実習		2									○				6単位
	デザイン総合実習Ⅲ	187	実習		2										○			6単位
卒業研究	卒業研究	207	演習		6										○	○	6単位	
自由科目	学芸員課程関連科目	生涯学習概論	138	講義			1							○				11単位
	博物館概論	139	講義			2								○				
	博物館経営論	163	講義			1								○				
	博物館資料論	164	講義			2								○				
	博物館情報論	165	講義			1								○				
	博物館実習	166	実習			3								◎				
	視聴覚教育メディア論	140	講義			1								○				

展開科目から一つの系の全科目を含め34単位以上を修得