

### 3-3 授業科目一覽

#### (2) デザイン学部

2016年度（編入学生は2018年度）～2021年度（編入学生は2023年度）入学生用

区分	科目ナンバリング	授業科目	授業形態	単位数			配当年次(◎は集中で開講)								卒業要件単位			
				必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次		4年次					
							前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期				
共通教育科目	導入科目	C1C000	スタートアップ演習	演習	2		○										2単位	
	文化に対する理解	C1C001	哲学と倫理	講義		2		○										4単位以上
		C1C002	宗教と思想	講義		2			○									
		C1C003	芸術と文化	講義		2				○								
		C2C004	教育を考える	講義		2					○							
		C2C005	生活と文化	講義		2					○							
		C2C006	ジェンダーと文化	講義		2						○						
	人間と自然に対する理解	C1C007	心のしくみ	講義		2			○									4単位以上
		C1C008	体のしくみ	講義		2			○									
		C1C009	人間関係を考える	講義		2			○									
		C3C010	健康とスポーツ	講義		2						○						
		C2C011	環境を考える	講義		2				○								
		C1C012	自然科学を学ぶ	講義		2			○									
	社会に対する理解	C1C013	動物のくらし	講義		2				○								4単位以上
		C1C014	現代社会と家族	講義		2				○								
		C2C015	現代社会と国際関係	講義		2					○							
		C1C016	現代社会と経済	講義		2				○								
		C1C017	札幌を学ぶ	講義		2				○								
		C2C018	ボランティア活動を考える	講義		2					○							
	外国語	C1C101	英語 I A	演習		1			○									8単位以上
C1C102		英語 I B	演習		1			○										
C1C103		英語 I C	演習		1			○										
C1C104		英語 II A	演習		1				○									
C1C105		英語 II B	演習		1					○								
C1C106		英語 II C	演習		1						○							
C2C107		実践英語A	演習		1						○							
C2C108		実践英語B	演習		1							○						
C2C109		韓国語	演習		1								○					
C3C110		中国語	演習		1									○				
C3C111		ロシア語	演習		1										○			
コミュニケーション・情報技術	C1C112	日本語表現法	演習		1			○									4単位以上	
	C1C113	プレゼンテーション	演習		1				○									
	C1C114	基礎カウンセリング	演習		1				○									
	C1C115	対人コミュニケーション	演習		1					○								
	C2C116	グループ・ダイナミックス	演習		1						○							
	C1C117	手話	演習		1						○							
	C1C118	情報リテラシー I	演習		1				○									
	C1C119	情報リテラシー II	演習		1					○								
	専門教育科目	デザイン概論	D1C201	人間空間デザイン論	講義		2			○								
D1C202			人間情報デザイン論	講義		2			○									
デザイン理論		D1C211	デザイン史	講義		2				○								20単位以上
		D2C212	近現代建築史	講義		2					○							
		D2C213	情報社会論	講義		2						○						
		D2C214	エコロジカルデザイン	講義		2							○					
		D3C215	メディア社会論	講義+演習		2								○				
		D4C216	知的財産権論	講義		2										○		
		D1C217	デザインと数学	講義+演習		2				○								
		D1C218	デザイン工学	講義+演習		2					○							
		D2C219	コンピュータグラフィックス	講義+演習		2							○					
		D1C220	アイデア生成プロセス	講義+演習		2					○							
		D3C221	デザイン展開プロセス	講義+演習		2									○			
デザイン基盤		D1C222	視覚・色彩心理学	講義		2					○							20単位以上
		D2C223	環境心理学	講義		2							○					
		D2C224	ユニバーサルデザイン論	講義		2							○					
		D3C225	感性情報学	講義		2								○				
		D2C251	デザイン研究法	講義+演習		2						○						
		D4C252	デザイン英語	講義+演習		2										○		
		D1C253	表現基礎(描画)	実習		2				○								
	D1C254	表現基礎(製図)	講義+演習		2					○								
	D1C255	表現基礎(構成)	講義+演習		2					○								
	D1C256	材料加工理論/実習 I	実習		2					○								
	D1C257	材料加工理論/実習 II	実習		2						○							
	D2C258	建築設計製図	演習		2							○						
	D2C259	情報製品製図	演習		2							○						
	D2C260	3DCG実習	実習		2							○	○					
	D2C261	建築系CAD実習	実習		2								○					
	D2C262	製品系CAD実習	実習		2									○				

区分	科目 ナンバリング	授業科目	授業形態	単位数			配当年次(◎は集中で開講)								卒業 要件 単位
				必修	選択	自由	1年次		2年次		3年次		4年次		
							前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
基本科目	デザイン 基盤	D1C263	時間表現理論／演習Ⅰ	講義＋演習	2			○							20単位 以上
		D2C264	時間表現理論／演習Ⅱ	講義＋演習	2				○						
		D1C265	Webデザイン	演習	2					○					
		D2C266	Webプログラミング	講義＋演習	2						○				
展開科目	人間空間 デザイン コース	D2C301	建築デザイン論	講義	2					○				所属する コースから 22単位以上／他 コースから 10単位以上	
		D2C302	空間デザイン史	講義	2					○					
		D2C303	建築計画論	講義	2				○						
		D3C304	都市計画論	講義	2						○				
		D4C305	景観デザイン文化論	講義	2								○		
		D4C306	住宅論	講義	2										○
		D2C307	環境計画論	講義＋演習	2				○						
		D3C308	建築設備計画	講義＋演習	2						○				
		D3C309	構造力学Ⅰ	講義＋演習	2						○				
		D3C310	構造力学Ⅱ	講義＋演習	2							○			
		D2C311	一般構造	講義＋演習	2					○					
		D3C312	建築構法	講義＋演習	2								○		
		D3C313	構造・材料実験	実習	2								○		
		D3C314	建築生産	講義＋演習	2								○		
		D3C315	建築法規	講義	2								○		
		D2C316	家具・インテリアデザイン	実習	2					○					
		D3C317	ランドスケープアーキテクチャ	講義	2							○			
		D2C318	コミュニティデザイン論	講義	2					○					
		D2C319	メディア芸術論	講義	2						○				
		D3C320	空間演出デザイン論	講義＋演習	2							○			
		D3C321	地域ブランド構築	講義＋演習	2								○		
		D4C322	観光デザイン論	講義＋演習	2										○
		D2C323	環境芸術論	講義＋演習	2					○					
		D2C324	空間プロダクト	講義＋演習	2						○				
		D3C325	空間映像表現	演習	2								○		
		D3C326	寒冷地デザイン論	講義＋演習	2								○		
		D4C327	起業・経営論	講義	2										○
		展開科目	人間情報 デザイン コース	D2C351	プロダクトデザインⅠ	講義＋演習	2				○				
D2C352	プロダクトデザインⅡ			講義＋演習	2					○					
D3C353	ユーザーエクスペリエンスデザインⅠ			講義＋演習	2						○				
D3C354	ユーザーエクスペリエンスデザインⅡ			講義＋演習	2							○			
D4C355	ユーザーエクスペリエンスデザインⅢ			講義＋演習	2								○		
D2C356	プログラミングⅠ			演習	2					○					
D2C357	プログラミングⅡ			講義＋演習	2						○				
D3C358	プログラミングⅢ			演習	2							○			
D3C359	ヒューマンインタラクションⅠ			演習	2							○			
D3C360	ヒューマンインタラクションⅡ			演習	2								○		
D2C361	協同デザインⅠ			講義＋演習	2					○					
D2C362	協同デザインⅡ			講義＋演習	2						○				
D2C363	ビジュアルイゼーションⅠ			講義＋演習	2					○					
D3C364	ビジュアルイゼーションⅡ			講義＋演習	2							○			
D4C365	ビジュアルイゼーションⅢ	講義＋演習	2								○				
発展科目	連携	D2C401	学部連携基礎論	講義	2				○					4単位 以上	
		D3C402	学部連携演習	演習	2							○			
		D5C403	地域プロジェクトⅠ(基礎編)	演習		2	○	○	○	○					
		D5C404	地域プロジェクトⅡ(応用編)	演習		2		○	○	○	○	○	○		
		D5C405	地域プロジェクトⅢ(発展編)	注3	演習		2			○	○	○	○		
	総合 実習	D2C411	デザイン総合実習Ⅰ	実習	2				○					8単位	
		D2C412	デザイン総合実習Ⅱ	実習	2					○					
		D3C413	デザイン総合実習Ⅲ	実習	2						○				
		D3C414	デザイン総合実習Ⅳ	実習	2							○			
	卒業 研究	D4C421	卒業研究Ⅰ	演習	3								○	6単位	
D4C422		卒業研究Ⅱ	演習	3								○			
キャリア 教 育	D2C431	フィールドスタディ	実習	2				◎					4単位 以上		
	D3C432	インターンシップ	実習	2						◎					
	D3C433	キャリアデザイン	講義	2							○				
自由科目	学芸員課程 関連科目	D3C501	生涯学習概論	講義		2					○		19単位		
		D3C502	博物館概論	講義		2					○				
		D3C503	博物館経営論	講義		2						○			
		D3C504	博物館資料論	講義		2						○			
		D3C505	博物館資料保存論	講義		2						○			
		D3C506	博物館展示論	講義		2						○			
		D3C507	博物館情報・メディア論	講義		2						○			
		D3C508	博物館教育論	講義		2						○			
		D4C509	博物館実習	実習		3								◎	

注1)◎は集中

注2)自由科目は卒業要件単位に含まれません。

注3)「地域プロジェクトⅢ(発展編)」は、2023年度開講しません。

※開講時期(前期・後期)は変更になる場合があります。