

# 3-4 履修モデル (デザイン学部)

(1) 2012～2015年度(編入学生は2014～2017年度) 入学生用

(2) 2016年度(編入学生は2018年度) 以降入学生用

## ●デザイン学部履修モデル (空間デザインコースAモデル)

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

| 小区分            | 1年次         | 2年次                  | 3年次  | 4年次          | 計          |      |
|----------------|-------------|----------------------|--|--------------|------------|------|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習 2          |  |              | 2単位        |      |
|                | 文化に対する理解    | 哲学と倫理 ②              | ジェンダーと文化 ②                                     |              | 4単位        |      |
|                | 人間と自然に対する理解 | 体のしくみ ②              | 環境を考える ②                                       |              |            | 8単位  |
|                |             | 自然科学を学ぶ ②            |  |              |            |      |
|                | 社会に対する理解    | 札幌を学ぶ ②              | ボランティア活動を考える ②                                 |              |            | 8単位  |
|                |             | 統計の世界 2              | 日本国憲法を学ぶ ②                                     |              |            |      |
|                | 外国語         | 英語IA 1               | 韓国語 }<br>中国語 }<br>ロシア語 }<br>実践英語A }<br>実践英語B } |              |            | 8単位  |
|                |             | 英語IB 1               |  |              |            |      |
|                |             | 英語IC 1               |  |              |            |      |
|                |             | 英語IIA 1              |  |              |            |      |
| 英語IIB 1        |             |                      |  |              |            |      |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法 ①    |                      |  |              | 4単位        |      |
|                | プレゼンテーション 1 |                      |  |              |            |      |
|                | 情報リテラシーI 1  |                      |  |              |            |      |
| 共通教育科目         | 24          | 10                   |  |              | 34単位       |      |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論 2             | 感性デザイン論 2                                      |              | 24単位       |      |
|                |             | デザイン史 2              | ユニバーサルデザイン論 2                                  |              |            |      |
|                |             | デザイン方法論 2            | 創造産業論 2  |              |            |      |
|                |             | 色彩設計論 2              | デザイン解析論 ②                                      |              |            |      |
|                |             | 感性科学 2               | ヒューマンファクターズ入門 ②                                |              |            |      |
|                | 造形基礎        | 工学基礎 ②               | エコロジーデザイン論 ②                                   |              |            | 8単位  |
|                |             | 造形基礎実習I 2            | デザイン材料加工実習I ②                                  |              |            |      |
|                | 情報基礎        | 造形基礎実習II 2           |  |              |            | 8単位  |
|                |             | コンピュータ基礎実習I 2        | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②                           |              |            |      |
|                |             | コンピュータ基礎実習II (CAD) ② |  |              |            |      |
| 計              | 22          | 18                   |  |              | 40単位       |      |
| 専門教育科目         | 空間デザイン系     |                      | 空間デザイン論 (2)                                    | 景観デザイン論 (2)  | 建築設備計画 (2) | 26単位 |
|                |             |                      | 空間デザイン史 (2)                                    | 都市計画論 (2)    | 住宅論 (2)    |      |
|                |             |                      | 家具・インテリアデザイン (2)                               | 空間デザイン法規 (2) |            |      |
|                |             |                      |  | 構造力学 (2)     |            |      |
|                |             |                      |  | 建築構法 (2)     |            |      |
|                | 他の系         |                      |  | 構造・材料実験 (2)  |            | 8単位  |
|                |             |                      |  | 建築計画論 (2)    |            |      |
|                |             |                      |  | 環境計画論 (2)    |            |      |
|                |             |                      | ヒューマンファクターズ ②                                  | 製品計画論 ②      |            |      |
|                |             |                      | コンピュータグラフィクス ②                                 | バーチャルリアリティ ② |            |      |
| 計              |             | 10                   | 20   | 4            | 34単位       |      |
| 発展科目           | デザイン応用      |                      | 寒冷地デザイン論 ②                                     |              | 8単位        |      |
|                |             |                      | 観光とデザイン ②                                      |              |            |      |
|                | 学部連携        |                      | 地場産業振興論 ②                                      |              | 2単位        |      |
|                |             |                      | 学外実習B (フィールドスタディ) ②                            |              |            |      |
| デザイン総合実習       |             | 学部連携演習 2             |  | 6単位          |            |      |
|                |             | デザイン総合実習I 2          | デザイン総合実習II 2                                   |              |            |      |
| 卒業研究           |             | デザイン総合実習III 2        |  | 卒業研究 6       | 6単位        |      |
| 計              |             | 2                    | 14   | 6            | 22単位       |      |
| 専門教育科目         | 22          | 30                   | 34   | 10           | 96単位       |      |
| 合計             | 46          | 40                   | 34   | 10           | 130単位      |      |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。

## ●デザイン学部履修モデル(空間デザインコースBモデル:建築士試験受験資格)

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|                | 小区分         | 1年次                        | 2年次                 | 3年次                                  | 4年次        | 計     |     |
|----------------|-------------|----------------------------|---------------------|--------------------------------------|------------|-------|-----|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習                  | 2                   |                                      |            | 2単位   |     |
|                | 文化に対する理解    | 芸術と文化                      | ②                   | ジェンダーと文化                             | ②          | 4単位   |     |
|                | 人間と自然に対する理解 | 体のしくみ<br>自然科学を学ぶ<br>動物のくらし | ②<br>②<br>②         | 環境を考える                               | ②          | 8単位   |     |
|                | 社会に対する理解    | 札幌を学ぶ<br>統計の世界             | ②<br>2              | ボランティア活動を考える<br>日本国憲法を学ぶ             | ②<br>②     | 8単位   |     |
|                | 外国語         | 英語IA                       | 1                   | 韓国語<br>中国語<br>ロシア語<br>実践英語A<br>実践英語B | ①<br>①     |       | 8単位 |
|                |             | 英語IB                       | 1                   |                                      |            |       |     |
|                |             | 英語IC                       | 1                   |                                      |            |       |     |
|                |             | 英語IIA                      | 1                   |                                      |            |       |     |
|                |             | 英語IIB                      | 1                   |                                      |            |       |     |
|                | 英語IIC       | 1                          |                     |                                      |            |       |     |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法      | ①                          |                     |                                      |            | 4単位   |     |
|                | プレゼンテーション   | 1                          |                     |                                      |            |       |     |
|                | 情報リテラシーI    | 1                          |                     |                                      |            |       |     |
|                | 情報リテラシーII   | 1                          |                     |                                      |            |       |     |
| 共通教育科目         |             | 24                         | 10                  |                                      |            | 34単位  |     |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論                     | 2                   | 感性デザイン論                              | 2          | 30単位  |     |
|                |             | デザイン史                      | 2                   | ユニバーサルデザイン論                          | 2          |       |     |
|                |             | デザイン方法論                    | 2                   | 創造産業論                                | 2          |       |     |
|                |             | 色彩設計論                      | 2                   | デザイン解析論                              | ②          |       |     |
|                |             | 感性科学                       | 2                   | ヒューマンファクターズ入門                        | ②          |       |     |
|                |             | 工学基礎                       | ②                   | 認知科学                                 | ②          |       |     |
|                |             |                            |                     | 近現代建築史                               | ②          |       |     |
|                |             |                            | 設計製図基礎              | ②                                    |            |       |     |
|                |             |                            | エコロジーデザイン論          | ②                                    |            |       |     |
|                | 造形基礎        | 造形基礎実習I                    | 2                   | デザイン材料加工実習I                          | ②          | 8単位   |     |
| 表現基礎実習         |             | 2                          |                     |                                      |            |       |     |
| 造形基礎実習II       |             | 2                          |                     |                                      |            |       |     |
| 情報基礎           | コンピュータ基礎実習I | 2                          | コンピュータ基礎実習IIA (3D)  | ②                                    | 8単位        |       |     |
|                | プログラミングI    | 2                          | コンピュータ基礎実習IIC (CAD) | ②                                    |            |       |     |
| 計              |             | 22                         | 24                  |                                      |            | 46単位  |     |
| 専門教育科目         | 空間デザイン系     |                            | 空間デザイン論 (2)         | 景観デザイン論 (2)                          | 建築設備計画 (2) | 26単位  |     |
|                |             |                            | 空間デザイン史 (2)         | 都市計画論 (2)                            | 住宅論 (2)    |       |     |
|                |             |                            | 家具・インテリアデザイン (2)    | 空間デザイン法規 (2)                         |            |       |     |
|                |             |                            |                     | 構造力学 (2)                             |            |       |     |
|                |             |                            |                     | 建築構法 (2)                             |            |       |     |
|                |             |                            |                     | 構造・材料実験 (2)                          |            |       |     |
|                |             |                            |                     | 建築計画論 (2)                            |            |       |     |
|                |             |                            | 環境計画論 (2)           |                                      |            |       |     |
|                | 他の系         |                            | 製品造形論               | ②                                    | 感性情報学      | ②     | 8単位 |
|                |             |                            | ヒューマンファクターズ         | ②                                    |            |       |     |
|                |             | コンピュータグラフィクス               | ②                   |                                      |            |       |     |
| 計              |             |                            | 12                  | 18                                   | 4          | 34単位  |     |
| 発展科目           | デザイン応用      |                            |                     | 寒冷地デザイン論                             | ②          | 10単位  |     |
|                |             |                            |                     | 一般構造                                 | ②          |       |     |
|                |             |                            |                     | 学外実習B (フィールドスタディ)                    | ②          |       |     |
|                |             |                            |                     | 建築生産                                 | ②          |       |     |
|                | 学部連携        |                            |                     | 学部連携演習                               | 2          | 2単位   |     |
| デザイン総合実習       |             | デザイン総合実習I                  | 2                   | デザイン総合実習II                           | 2          | 6単位   |     |
|                |             |                            |                     | デザイン総合実習III                          | 2          |       |     |
| 卒業研究           |             |                            |                     | 卒業研究                                 | 6          | 6単位   |     |
| 計              |             |                            | 2                   | 14                                   | 8          | 24単位  |     |
| 専門教育科目         |             | 22                         | 38                  | 32                                   | 12         | 104単位 |     |
| 合計             |             | 46                         | 48                  | 32                                   | 12         | 138単位 |     |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。  
網掛けの科目は、建築士試験受験資格のための指定科目である。

# 建築士受験資格のための指定科目と本学において履修可能な指定科目

(2012～2015年度(編入生は2014～2017年度)以降入学生用)

| 指定科目:<br>建築士法において建築士試験受験に必要な科目 |            |            |            | 本学において履修可能な指定科目            |      |            |            |            |
|--------------------------------|------------|------------|------------|----------------------------|------|------------|------------|------------|
| 指定科目の分類                        | 受験に必要な単位数  |            |            | 本学開講の指定科目                  | 履修年次 | 履修モデル      |            |            |
|                                | 一級建築士      |            | 二級建築士      |                            |      | 一級建築士      |            | 二級建築士      |
|                                | 実務経験<br>2年 | 実務経験<br>3年 | 実務経験<br>0年 |                            |      | 実務経験<br>2年 | 実務経験<br>3年 | 実務経験<br>0年 |
| 建築設計製図                         | 7単位以上      | 7単位以上      | 5単位以上      | <b>設計製図基礎</b>              | 2年前期 | ②          | ②          |            |
|                                |            |            |            | デザイン総合実習I                  | 2年後期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | デザイン総合実習II                 | 3年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | デザイン総合実習III                | 3年後期 | 2          | 2          | 2          |
| 建築計画                           | 7単位以上      | 7単位以上      | 7単位以上      | <b>近現代建築史</b>              | 2年前期 | ②          |            |            |
|                                |            |            |            | 空間デザイン論                    | 2年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | 空間デザイン史                    | 2年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | 建築計画論                      | 3年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | 都市計画論                      | 3年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | 景観デザイン論                    | 3年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | 住宅論                        | 4年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| 建築環境工学                         | 2単位以上      | 2単位以上      |            | 環境計画論                      | 3年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| 建築設備                           | 2単位以上      | 2単位以上      |            | 建築設備計画                     | 4年前期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| 構造力学                           | 4単位以上      | 4単位以上      | 6単位以上      | 構造力学                       | 3年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| 建築一般構造                         | 3単位以上      | 3単位以上      |            | <b>構造力学II</b>              | 4年前期 | ②          | ②          |            |
|                                |            |            |            | 建築構法                       | 3年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
|                                |            |            |            | <b>一般構造</b>                | 3年前期 | ②          | ②          |            |
| 建築材料                           | 2単位以上      | 2単位以上      |            | 構造・材料実験                    | 3年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| 建築生産                           | 2単位以上      | 2単位以上      | 1単位以上      | <b>建築生産</b>                | 3年後期 | ②          | ②          | ②          |
| 建築法規                           | 1単位以上      | 1単位以上      | 1単位以上      | 空間デザイン法規                   | 3年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| その他                            | 適宜         | 適宜         | 適宜         | デザイン原論                     | 1年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | デザイン史                      | 1年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | 色彩設計論                      | 1年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | 表現基礎実習                     | 1年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | 工学基礎                       | 1年後期 | ②          |            |            |
|                                |            |            |            | 認知科学                       | 2年前期 | ②          |            |            |
|                                |            |            |            | ユニバーサルデザイン論                | 2年前期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | 造形基礎実習II                   | 1年後期 | 2          | 2          | 2          |
|                                |            |            |            | <b>コンピュータ基礎実習IIA (3D)</b>  | 2年前期 | ②          |            |            |
|                                |            |            |            | <b>コンピュータ基礎実習IIC (CAD)</b> | 2年後期 | ②          |            |            |
|                                |            |            |            | 家具・インテリアデザイン               | 2年後期 | (2)        | (2)        | (2)        |
| <b>寒冷地デザイン論</b>                | 3年後期       | ②          |            |                            |      |            |            |            |
| <b>学外実習B (フィールドスタディ)</b>       | 3年前期       | ②          |            |                            |      |            |            |            |
| 合計単位                           | 60単位以上     | 50単位以上     | 40単位以上     |                            |      | 66単位       | 52単位       | 46単位       |

※表中、履修モデルの数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。  
アンダーラインの科目は選択科目であり、これらの科目の取得状況によって受験可能資格、必要実務経験年数が異なる。  
なお、今後の法改正により、実務経験の取扱いに変更がある見込みです。



### 3-4 履修モデル（デザイン学部）

(1) 2012～2015年度（編入学生は2014～2017年度）入学生用

(2) 2016年度（編入学生は2018年度）以降入学生用

## ●デザイン学部履修モデル（製品デザインコースAモデル） 【情報系、大学院系】

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|                | 小区分         | 1年次                | 2年次   | 3年次   | 4年次                             | 計                                 |      |
|----------------|-------------|--------------------|---|---|---------------------------------|-----------------------------------|------|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習 2        |   |   |                                 | 2単位                               |      |
|                | 文化に対する理解    | 哲学と倫理 ②            | 生活と文化 ②                                     |   |                                 | 4単位                               |      |
|                | 人間と自然に対する理解 | 体のしくみ ②            | 健康とスポーツ ②                                   |   |                                 | 4単位                               |      |
|                | 社会に対する理解    | 札幌を学ぶ ②<br>統計の世界 2 | ボランティア活動を考える ②                              |   |                                 | 6単位                               |      |
|                | 外国語         | 英語IA               | 1   | 実践英語A<br>実践英語B<br>韓国語<br>中国語<br>ロシア語  | ①<br>①                          |                                   | 8単位  |
|                |             | 英語IB               | 1   |   |                                 |                                   |      |
|                |             | 英語IC               | 1   |   |                                 |                                   |      |
|                |             | 英語IIA              | 1   |   |                                 |                                   |      |
|                |             | 英語IIB              | 1   |   |                                 |                                   |      |
|                | 英語IIC       | 1                  |   |   |                                 |                                   |      |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法      | ①                  |   |   |                                 | 4単位                               |      |
|                | プレゼンテーション   | 1                  |   |   |                                 |                                   |      |
|                | 情報リテラシーI    | 1                  |   |   |                                 |                                   |      |
|                | 情報リテラシーII   | 1                  |   |   |                                 |                                   |      |
| 共通教育科目         |             | 20                 | 8   |   |                                 | 28単位                              |      |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論             | 2   | 感性デザイン論 2   |                                 | 26単位                              |      |
|                |             | デザイン史              | 2   | ユニバーサルデザイン論 2   |                                 |                                   |      |
|                |             | デザイン方法論            | 2   | 創造産業論 2   |                                 |                                   |      |
|                |             | 色彩設計論              | 2   | デザイン解析論 ②   |                                 |                                   |      |
|                |             | 感性科学               | 2   | ヒューマンファクターズ入門 ②   |                                 |                                   |      |
|                |             | 工学基礎               | ②   | 認知科学 ②<br>情報社会論 ②   |                                 |                                   |      |
|                | 造形基礎        | 造形基礎実習I            | 2   | デザイン材料加工実習I ②   |                                 | 8単位                               |      |
|                |             | 造形基礎実習II<br>表現基礎実習 | 2<br>2                                      |   |                                 |                                   |      |
|                | 情報基礎        | コンピュータ基礎実習I        | 2   | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②  |                                 | 10単位                              |      |
|                |             | プログラミングI           | 2   | コンピュータ基礎実習IIC (CAD) ②<br>プログラミングII ②  |                                 |                                   |      |
| 計              |             | 22                 | 22  |   |                                 | 44単位                              |      |
| 専門教育科目         | 製品デザイン系     |                    | 製品デザイン論 (2)<br>製品造形論 (2)<br>ヒューマンファクターズ (2) | 製品デザイン史 (2)<br>製品計画論 (2)<br>感性情報学 (2)<br>インタラクションデザイン (2)<br>メカトロニクス (2)<br>感性インタラクションデザイン (2)<br>プロトタイプシミュレーションI (2)<br>プロトタイプシミュレーションII (2) | ロボティクス (2)<br>ヒューマンケア機器デザイン (2) | 26単位                              |      |
|                |             | 他の系                | ダイナミックオブジェクトデザイン ②<br>コンピュータグラフィクス ②        | バーチャルリアリティ ②<br>インターネットメディアデザイン ②   |                                 |                                   | 8単位  |
|                |             | 計                  |   | 10  | 20                              |                                   |      |
|                | 展開科目        |                    |   |   | 地場産業振興論 ②<br>学外実習A (インターンシップ) ② | デザインマネジメント ②<br>起業論 ②<br>デザイン英語 ② | 10単位 |
| 発展科目           | デザイン応用      |                    |   | 学部連携演習 2  |                                 | 2単位                               |      |
|                | 学部連携        |                    | デザイン総合実習I 2                                 | デザイン総合実習II 2<br>デザイン総合実習III 2   |                                 | 6単位                               |      |
|                | 卒業研究        |                    |   |   | 卒業研究 6                          | 6単位                               |      |
| 計              |             |                    | 2   | 10  | 12                              | 24単位                              |      |
| 専門教育科目         |             | 22                 | 34  | 30  | 16                              | 102単位                             |      |
| 合計             |             | 42                 | 42  | 30  | 16                              | 130単位                             |      |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。

## ●デザイン学部履修モデル（製品デザインコースBモデル） 【造形系、表現系】

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|                | 小区分         | 1年次                | 2年次   | 3年次   | 4年次                             | 計                        |     |
|----------------|-------------|--------------------|---|---|---------------------------------|--------------------------|-----|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習 2        |   |   |                                 | 2単位                      |     |
|                | 文化に対する理解    | 哲学と倫理 ②            | 生活と文化 ②                                     |   |                                 | 4単位                      |     |
|                | 人間と自然に対する理解 | 体のしくみ ②            | 健康とスポーツ ②                                   |   |                                 | 4単位                      |     |
|                | 社会に対する理解    | 札幌を学ぶ ②<br>統計の世界 2 | ボランティア活動を考える ②                              |   |                                 | 6単位                      |     |
|                | 外国語         | 英語IA               | 1   | 実践英語A<br>実践英語B<br>韓国語<br>中国語<br>ロシア語<br>①<br>①  |                                 |                          | 8単位 |
|                |             | 英語IB               | 1   |   |                                 |                          |     |
|                |             | 英語IC               | 1   |   |                                 |                          |     |
|                |             | 英語IIA              | 1   |   |                                 |                          |     |
|                |             | 英語IIB              | 1   |   |                                 |                          |     |
|                | 英語IIC       | 1                  |   |   |                                 |                          |     |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法      | ①                  |   |   |                                 | 4単位                      |     |
|                | プレゼンテーション   | 1                  |   |   |                                 |                          |     |
|                | 情報リテラシーI    | 1                  |   |   |                                 |                          |     |
|                | 情報リテラシーII   | 1                  |   |   |                                 |                          |     |
| 共通教育科目         |             | 20                 | 8   |   |                                 | 28単位                     |     |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論             | 2   | 感性デザイン論 2   |                                 | 24単位                     |     |
|                |             | デザイン史              | 2   | ユニバーサルデザイン論 2   |                                 |                          |     |
|                |             | デザイン方法論            | 2   | 創造産業論 2   |                                 |                          |     |
|                |             | 色彩設計論              | 2   | デザイン解析論 ②   |                                 |                          |     |
|                |             | 感性科学               | 2   | ヒューマンファクターズ入門 ②   |                                 |                          |     |
|                |             | 工学基礎               | ②   | 認知科学 ②  |                                 |                          |     |
|                | 造形基礎        | 造形基礎実習I            | 2   | デザイン材料加工実習I ②   |                                 | 10単位                     |     |
|                |             | 造形基礎実習II           | 2   | デザイン材料加工実習II ②  |                                 |                          |     |
|                | 情報基礎        | コンピュータ基礎実習I        | 2   | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②  |                                 | 10単位                     |     |
|                |             | プログラミングI           | 2   | コンピュータ基礎実習IIC (CAD) ②<br>プログラミングII ②  |                                 |                          |     |
| 計              |             | 22                 | 22  |   |                                 | 44単位                     |     |
| 専門教育科目         | 製品デザイン系     |                    | 製品デザイン論 (2)<br>製品造形論 (2)<br>ヒューマンファクターズ (2) | 製品デザイン史 (2)<br>製品計画論 (2)<br>感性情報学 (2)<br>インタラクションデザイン (2)<br>メカトロニクス (2)<br>感性インタラクションデザイン (2)<br>プロトタイプシミュレーションI (2)<br>プロトタイプシミュレーションII (2) | ロボティクス (2)<br>ヒューマンケア機器デザイン (2) | 26単位                     |     |
|                |             | 他の系                | 家具・インテリアデザイン ②<br>ダイナミックオブジェクトデザイン ②        | 物語デザイン論 ②<br>ブランド構築 ②   |                                 |                          | 8単位 |
|                |             | 計                  |   | 10  | 20                              |                          |     |
|                |             | 計                  |   |   |                                 |                          |     |
|                | 発展科目        | デザイン応用             |   |   | 地場産業振興論 ②<br>学外実習A (インターンシップ) ② | デザインマネジメント ②<br>デザイン英語 ② | 8単位 |
| 学部連携           |             |                    |   | 学部連携演習 2  |                                 | 2単位                      |     |
| デザイン総合実習       |             |                    | デザイン総合実習I 2                                 | デザイン総合実習II 2<br>デザイン総合実習III 2   |                                 | 6単位                      |     |
| 卒業研究           |             |                    |   |   | 卒業研究 6                          | 6単位                      |     |
| 計              |             |                    | 2   | 10  | 10                              | 22単位                     |     |
| 専門教育科目         |             | 22                 | 34  | 30  | 14                              | 100単位                    |     |
| 合計             |             | 42                 | 42  | 30  | 14                              | 128単位                    |     |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( ) 数字は選択必修科目、その他は必修科目である。

### 3-4 履修モデル (デザイン学部)

(1) 2012～2015年度(編入学生は2014～2017年度) 入学生用

(2) 2016年度(編入学生は2018年度) 以降入学生用

#### ●デザイン学部履修モデル (コンテンツデザインコースAモデル)

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|        | 小区分         | 1年次   | 2年次  | 3年次         | 4年次   | 計  |                                      |      |
|--------|-------------|---|--|-------------|---|--|--------------------------------------|------|
| 共通教育科目 | 導入科目        | スタートアップ演習 2   |  |             |   | 2単位  |                                      |      |
|        | 文化に対する理解    | 芸術と文化 ②   | 生活と文化 ②  |             |   | 4単位  |                                      |      |
|        | 人間と自然に対する理解 | 人間関係を考える ②<br>自然科学を学ぶ ②                                     |  |             |   | 4単位  |                                      |      |
|        | 社会に対する理解    | 現代社会と家族 ②<br>統計の世界 2  | 現代社会と国際関係 ②  |             |   | 6単位  |                                      |      |
|        | 外国語         | 英語IA 1<br>英語IB 1<br>英語IC 1<br>英語IIA 1<br>英語IIB 1<br>英語IIC 1 | 実践英語A<br>実践英語B<br>韓国語<br>中国語<br>ロシア語                 | ①<br>①      |   |  | 8単位                                  |      |
|        |             | コミュニケーション・情報技術  | 日本語表現法 ①<br>プレゼンテーション 1<br>情報リテラシーI 1<br>情報リテラシーII 1 |             |   |  | 4単位                                  |      |
|        |             |   | 共通教育科目   | 22          | 6   |  |                                      | 28単位 |
|        |             |   | 基本科目   | デザイン基礎      | デザイン原論 2<br>デザイン史 2<br>デザイン方法論 2<br>色彩設計論 2<br>感性科学 2<br>工学基礎 ② | 感性デザイン論 2<br>ユニバーサルデザイン論 2<br>創造産業論 2<br>認知科学 ②<br>情報社会論 ②<br>現代芸術論 ②<br>デザイン法規 ②  |                                      |      |
|        |             | 造形基礎  |  |             | 造形基礎実習I 2<br>造形基礎実習II 2<br>表現基礎実習 2                             | デザイン材料加工実習I ②  |                                      |      |
|        | 情報基礎        |   |  |             | コンピュータ基礎実習I 2<br>プログラミングI 2                                     | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②<br>コンピュータ基礎実習IIB (ムービー) ②<br>コンピュータ基礎実習IIC (CAD) ②<br>プログラミングII ②   |                                      |      |
| 計      |             |   |  |             | 22  | 24   |                                      |      |
| 展開科目   | コンテンツデザイン系  |   |  |             | コンテンツデザイン論 (2)<br>コンピュータグラフィクス (2)<br>ダイナミックオブジェクトデザイン (2)      | デジタル映像史 (2)<br>コンテンツ制作システム論 (2)<br>物語デザイン論 (2)<br>バーチャルリアリティ (2)<br>アニメーションI (2)<br>アニメーションII (2)<br>マルチメディアコンテンツデザイン (2)<br>デジタル映像コンテンツデザイン (2) | デジタル音響デザイン (2)<br>ネットワークシステムデザイン (2) | 26単位 |
|        |             | 他の系   |  |             |   | 感性情報学 ②<br>インタラクションデザイン ②<br>感性インタラクションデザイン ②  | コンテンツ流通技術 ②                          | 8単位  |
|        | 計           |   |  | 6           | 22  | 6  | 34単位                                 |      |
| 発展科目   | デザイン応用      |   |  |             | 観光とデザイン ②<br>学外実習A (インターンシップ) ②                                 | デザインマネジメント ②<br>起業論 ②  | 8単位                                  |      |
|        | 学部連携        |   |  |             | 学部連携演習 2  |  | 2単位                                  |      |
|        | デザイン総合実習    |   |  | デザイン総合実習I 2 | デザイン総合実習II 2<br>デザイン総合実習III 2                                   |  | 6単位                                  |      |
|        | 卒業研究        |   |  |             | 卒業研究 6  | 6単位  |                                      |      |
| 計      |             |   | 2  | 10          | 10  | 22単位   |                                      |      |
| 専門教育科目 |             | 22  | 32   | 32          | 16  | 102単位  |                                      |      |
| 合計     |             | 44  | 38   | 32          | 16  | 130単位  |                                      |      |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。

## ●デザイン学部履修モデル（コンテンツデザインコースBモデル）

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|        | 小区分            | 1年次   | 2年次   | 3年次  | 4年次  | 計                                    |      |
|--------|----------------|---|---|--|--|--------------------------------------|------|
| 共通教育科目 | 導入科目           | スタートアップ演習 2   |   |  |  | 2単位                                  |      |
|        | 文化に対する理解       | 芸術と文化 ②   | 生活と文化 ②   |  |  | 4単位                                  |      |
|        | 人間と自然に対する理解    | 人間関係を考える ②<br>自然科学を学ぶ ②                                     |   |  |  | 4単位                                  |      |
|        | 社会に対する理解       | 現代社会と家族 ②<br>統計の世界 2  | 現代社会と国際関係 ②   |  |  | 6単位                                  |      |
|        | 外国語            | 英語IA 1<br>英語IB 1<br>英語IC 1<br>英語IIA 1<br>英語IIB 1<br>英語IIC 1 | 実践英語A<br>実践英語B<br>韓国語<br>中国語<br>ロシア語                            | ①<br>①   |  | 8単位                                  |      |
|        | コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法 ①<br>プレゼンテーション 1<br>情報リテラシーI 1<br>情報リテラシーII 1        |   |  |  | 4単位                                  |      |
|        | 共通教育科目         | 22  | 6   |  |  | 28単位                                 |      |
|        | 基本科目           | デザイン基礎  | デザイン原論 2<br>デザイン史 2<br>デザイン方法論 2<br>色彩設計論 2<br>感性科学 2<br>工学基礎 ② | 感性デザイン論 2<br>ユニバーサルデザイン論 2<br>創造産業論 2<br>認知科学 ②<br>情報社会論 ②<br>現代芸術論 ②<br>デザイン法規 ②      |  |                                      | 26単位 |
|        |                | 造形基礎  | 造形基礎実習I 2<br>造形基礎実習II 2<br>表現基礎実習 2                             | デザイン材料加工実習I ②  |  |                                      | 8単位  |
|        |                | 情報基礎  | コンピュータ基礎実習I 2<br>プログラミングI 2                                     | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②<br>コンピュータ基礎実習IIB (ムービー) ②<br>コンピュータ基礎実習IIC (CAD) ②<br>プログラミングII ② |  |                                      | 12単位 |
| 計      |                | 22  | 24  |  |  | 46単位                                 |      |
| 展開科目   |                | コンテンツデザイン系  |   | コンテンツデザイン論 (2)<br>コンピュータグラフィクス (2)<br>ダイナミックオブジェクトデザイン (2)                             | デジタル映像史 (2)<br>コンテンツ制作システム論 (2)<br>物語デザイン論 (2)<br>バーチャルリアリティ (2)<br>アニメーションI (2)<br>アニメーションII (2)<br>マルチメディアコンテンツデザイン (2)<br>デジタル映像コンテンツデザイン (2) | デジタル音響デザイン (2)<br>ネットワークシステムデザイン (2) | 26単位 |
|        |                | 他の系   |   | 製品造形論 ②<br>メディアビジネス ②  | 知的財産権論 ②   | コンテンツ流通技術 ②                          | 8単位  |
|        |                | 計   |   | 10   | 18   | 6                                    | 34単位 |
| 発展科目   |                | デザイン応用  |   |  | 地場産業振興論 ②<br>学外実習B (フィールドスタディ) ②   | デザインマネジメント ②<br>起業論 ②                | 8単位  |
|        |                | 学部連携  |   |  | 学部連携演習 2   |                                      | 2単位  |
|        |                | デザイン総合実習  |   | デザイン総合実習I 2  | デザイン総合実習II 2<br>デザイン総合実習III 2  |                                      | 6単位  |
|        | 卒業研究           |   |   |  | 卒業研究 6   | 6単位                                  |      |
| 計      |                |   | 2   | 10   | 10   | 22単位                                 |      |
| 専門教育科目 |                | 22  | 36  | 28   | 16   | 102単位                                |      |
| 合計     |                | 44  | 42  | 28   | 16   | 130単位                                |      |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。



### 3-4 履修モデル（デザイン学部）

(1) 2012～2015年度（編入学生は2014～2017年度）入学生用

(2) 2016年度（編入学生は2018年度）以降入学生用

#### ●デザイン学部履修モデル（メディアデザインコースAモデル）

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|                | 小区分         | 1年次                    | 2年次                  | 3年次            | 4年次            | 計    |     |
|----------------|-------------|------------------------|----------------------|----------------|----------------|------|-----|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習 2            |                      |                |                | 2単位  |     |
|                | 文化に対する理解    | 哲学と倫理 ②                | ジェンダーと文化 ②           |                |                | 6単位  |     |
|                |             | 芸術と文化 ②                |                      |                |                |      |     |
|                | 人間と自然に対する理解 | 心のしくみ ②                |                      |                |                | 4単位  |     |
|                |             | 人間関係を考える ②             |                      |                |                |      |     |
|                | 社会に対する理解    | 現代社会と経済 ②              | 現代社会と国際関係 ②          |                |                | 6単位  |     |
|                |             | 統計の世界 2                |                      |                |                |      |     |
|                | 外国語         | 英語IA 1                 | 実践英語A                | ①<br>①         |                |      | 8単位 |
|                |             | 英語IB 1                 | 実践英語B                |                |                |      |     |
|                |             | 英語IC 1                 | 韓国語                  |                |                |      |     |
| 英語IIA 1        |             | 中国語                    |                      |                |                |      |     |
| 英語IIB 1        |             | ロシア語                   |                      |                |                |      |     |
| 英語IIC 1        |             |                        |                      |                |                |      |     |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法 ①    |                        |                      |                | 4単位            |      |     |
|                | プレゼンテーション 1 |                        |                      |                |                |      |     |
|                | 情報リテラシーI 1  |                        |                      |                |                |      |     |
|                | 情報リテラシーII 1 |                        |                      |                |                |      |     |
| 共通教育科目         | 24          | 6                      |                      |                | 30単位           |      |     |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論 2               | 感性デザイン論 2            |                |                | 26単位 |     |
|                |             | デザイン史 2                | ユニバーサルデザイン論 2        |                |                |      |     |
|                |             | デザイン方法論 2              | 創造産業論 2              |                |                |      |     |
|                |             | 色彩設計論 2                | 現代芸術論 ②              |                |                |      |     |
|                |             | 感性科学 2                 | デザイン解析論 ②            |                |                |      |     |
|                |             |                        | ヒューマンファクターズ入門 ②      |                |                |      |     |
|                | 造形基礎        | 造形基礎実習I 2              | デザイン材料加工実習II ②       |                |                | 8単位  |     |
|                |             | 造形基礎実習II 2             |                      |                |                |      |     |
|                |             | 表現基礎実習 2               |                      |                |                |      |     |
|                | 情報基礎        | コンピュータ基礎実習I 2          | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ② |                |                | 10単位 |     |
| プログラミングI 2     |             | コンピュータ基礎実習IIB (ムービー) ② |                      |                |                |      |     |
|                |             | プログラミングII ②            |                      |                |                |      |     |
| 計              | 20          | 24                     |                      |                | 44単位           |      |     |
| 専門教育科目         | メディアデザイン系   |                        | メディアデザイン論 (2)        | メディア文化史 (2)    | コンテンツ流通技術 (2)  | 26単位 |     |
|                |             |                        | 広告デザイン (2)           | 知的財産権論 (2)     | 放送メディアデザイン (2) |      |     |
|                |             |                        | メディアビジネス (2)         | メディア芸術論 (2)    |                |      |     |
|                |             |                        |                      | アートマネジメント論 (2) |                |      |     |
|                |             |                        |                      | ブランド構築 (2)     |                |      |     |
|                |             |                        |                      | デジタルアーカイブ (2)  |                |      |     |
|                | 他の系         |                        |                      | 都市計画論 ②        | デジタル音響デザイン ②   | 10単位 |     |
|                |             |                        |                      | 製品計画論 ②        |                |      |     |
|                |             |                        |                      | コンテンツ制作システム論 ② |                |      |     |
|                |             |                        |                      | デジタル映像史 ②      |                |      |     |
| 計              |             | 6                      | 24                   | 6              | 36単位           |      |     |
| 発展科目           | デザイン応用      |                        | 観光とデザイン ②            | デザインマネジメント ②   | 起業論 ②          | 8単位  |     |
|                | 学部連携        |                        | 学部連携演習 2             |                | デザイン英語 ②       | 2単位  |     |
|                | デザイン総合実習    |                        | デザイン総合実習I 2          | デザイン総合実習II 2   |                | 6単位  |     |
|                |             |                        |                      | デザイン総合実習III 2  |                |      |     |
|                | 卒業研究        |                        |                      |                | 卒業研究 6         | 6単位  |     |
| 計              |             | 2                      | 8                    | 12             | 22単位           |      |     |
| 専門教育科目         | 20          | 32                     | 32                   | 18             | 102単位          |      |     |
| 合計             | 44          | 38                     | 32                   | 18             | 132単位          |      |     |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。

## ●デザイン学部履修モデル（メディアデザインコースBモデル）

※ 履修モデルはあくまで参考なので、学生個人の達成目標に向け、履修計画を立てる必要があります。時間割上、重複する科目についてはまず自分の所属コースの科目を履修し、あとの学年で他コースの科目を履修することを推奨します。

|                | 小区分         | 1年次                   | 2年次                    | 3年次   | 4年次            | 計     |      |
|----------------|-------------|-----------------------|------------------------|---|----------------|-------|------|
| 共通教育科目         | 導入科目        | スタートアップ演習 2           |                        |   |                | 2単位   |      |
|                | 文化に対する理解    | 芸術と文化 ②               | 教育を考える ②<br>ジェンダーと文化 ② |   |                | 6単位   |      |
|                | 人間と自然に対する理解 | 心のしくみ ②<br>人間関係を考える ② |                        |   |                | 4単位   |      |
|                | 社会に対する理解    | 現代社会と経済 ②<br>統計の世界 2  | 現代社会と国際関係 ②            |   |                | 6単位   |      |
|                | 外国語         | 英語IA                  | 1                      | 実践英語A<br>実践英語B<br>韓国語<br>中国語<br>ロシア語  | ①<br>①         |       | 8単位  |
|                |             | 英語IB                  | 1                      |   |                |       |      |
|                |             | 英語IC                  | 1                      |   |                |       |      |
|                |             | 英語IIA                 | 1                      |   |                |       |      |
|                |             | 英語IIB                 | 1                      |   |                |       |      |
|                | 英語IIC       | 1                     |                        |   |                |       |      |
| コミュニケーション・情報技術 | 日本語表現法      | ①                     |                        |   |                | 4単位   |      |
|                | プレゼンテーション   | 1                     |                        |   |                |       |      |
|                | 情報リテラシーI    | 1                     |                        |   |                |       |      |
|                | 情報リテラシーII   | 1                     |                        |   |                |       |      |
| 共通教育科目         |             | 22                    | 8                      |   |                | 30単位  |      |
| 基本科目           | デザイン基礎      | デザイン原論                | 2                      | 感性デザイン論 2   |                | 24単位  |      |
|                |             | デザイン史                 | 2                      | ユニバーサルデザイン論 2   |                |       |      |
|                |             | デザイン方法論               | 2                      | 創造産業論 2   |                |       |      |
|                |             | 色彩設計論                 | 2                      | 現代芸術論 ②   |                |       |      |
|                |             | 感性科学                  | 2                      | 認知科学 ②<br>デザイン法規 ②<br>情報社会論 ②   |                |       |      |
|                | 造形基礎        | 造形基礎実習I               | 2                      | デザイン材料加工実習II ②  |                | 8単位   |      |
|                |             | 造形基礎実習II<br>表現基礎実習    | 2<br>2                 |   |                |       |      |
|                | 情報基礎        | コンピュータ基礎実習I           | 2                      | コンピュータ基礎実習IIA (3D) ②  |                | 10単位  |      |
|                |             | プログラミングI              | 2                      | コンピュータ基礎実習IIB (ムービー) ②<br>プログラミングII ②   |                |       |      |
|                | 計           |                       | 20                     | 22  |                |       | 42単位 |
| 専門教育科目         | 展開科目        | メディアデザイン系             | メディアデザイン論 (2)          | メディア文化史 (2)   | コンテンツ流通技術 (2)  | 26単位  |      |
|                |             |                       | 広告デザイン (2)             | 知的財産権論 (2)  | 放送メディアデザイン (2) |       |      |
|                |             |                       | メディアビジネス (2)           | メディア芸術論 (2)<br>アートマネジメント論 (2)<br>ブランド構築 (2)<br>デジタルアーカイブ (2)<br>出版メディアデザイン (2)<br>インターネットメディアデザイン (2) |                |       |      |
|                | 他の系         |                       | ダイナミックオブジェクトデザイン ②     | デジタル映像史 ②<br>マルチメディアコンテンツデザイン ②   | デジタル音響デザイン ②   | 8単位   |      |
|                | 計           |                       |                        | 8   | 20             | 6     | 34単位 |
| 発展科目           | デザイン応用      |                       |                        | 寒冷地デザイン論 ②<br>観光とデザイン ②<br>学外実習B (フィールドスタディ) ②  | デザイン英語 ②       | 8単位   |      |
|                | 学部連携        |                       |                        | 学部連携演習 2  |                | 2単位   |      |
|                | デザイン総合実習    |                       | デザイン総合実習I 2            | デザイン総合実習II 2<br>デザイン総合実習III 2   |                | 6単位   |      |
|                | 卒業研究        |                       |                        |   | 卒業研究 6         | 6単位   |      |
| 計              |             |                       | 2                      | 12  | 8              | 22単位  |      |
| 専門教育科目         |             | 20                    | 32                     | 32  | 14             | 98単位  |      |
| 合計             |             | 42                    | 40                     | 32  | 14             | 128単位 |      |

※表中数字は単位数を表し、○数字は選択科目、( )数字は選択必修科目、その他は必修科目である。