

2026 年度 第 2 回

札幌市立大学デザイン学部オープンキャンパス

情報デザインコース

オープン授業

事前申込制
・
先着40名,50名

「図解」して難しい情報を可視化してみよう

13:30 ~ 14:25

デザインには、「調査→分析→発想→共創→具現化→実装→検証」などの工程がありますが、随所で、「伝達」や「共有」を目的とした「伝える力」が求められます。
「伝える」ための武器として「図解」があげられますが、この模擬授業では、図解の概要を学ぶとともに、難解な情報を「図解」してみます。
[定員 40 名]



講師：柿山 浩一郎 教授

AI時代のクリエイティブ AIを実装のパートナーとしたデザイン展開

14:30 ~ 15:10

これからの情報デザインでは、コードを書く技術ではなく、AIに何をさせ、その出力をどう評価するかという「人間のアイデア力」が重要となります。
この模擬授業では、あなたが考えた「●●なゲーム」というコンセプトから、AIを使って実際にプレイできるプログラムを自動生成・実装する最先端の開発プロセスを体験してもらいます。
AIと協働する次世代のデザイン思考を体感しよう！
[定員 50 名]



講師：藤木 淳 教授
松永 康佑 講師